

キャラクター名 メリー	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:バジリスク]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	14歳
冒険者Lv	5	経歴	幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	6500		蛮族の将来を悲観している 親に捨てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18	3
		敏捷度	7	2	2	18	3
体	8	筋力	10	4	2	24	4
		生命力	4			12	2
心	8	知力	14	4	2	28	4
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	フェアリーティマー	5	アルケミスト	5		
グラップラー	5	マジテック	5	ライダー	5		
フェンサー	5	スカウト	5	デーモンルーラー	5		
シューター	5	レンジャー	5	ウォーリーダー	5		
ソーサラー	5	セージ	5	ミスティック	5		
コンジャンラー	5	エンハンサー	5				
プリースト	5	バード	5				

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適正	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226p		p
武器習熟/ソード	221p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本	基本	基本	基本	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	5	8	8	9	鎧	着ぐるみリルドラケン	10		3
グラップラー	5	8	8	9	盾	カイトシールド	13	1	1
フェンサー	5	8	8	9	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	5	8	7	9	回避技能	ファイター	合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								フランベルジュ 魔法の発動体	1H両	23		2d+	8	10	10	28	
フランベルジュ	2H	23		2d+	8	10	10	38									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+	9	4	27					
						真語魔法	5	9	魔動機術	5	9
						操霊魔法	5	9	召異魔法	5	9
						深智魔法	5	9			
						神聖魔法	5	9			
						妖精魔法	5	9			

装備品	説明	装備品	説明
頭 宝石			
耳 宝石ケース	宝石四個		
顔 宝石			
首 聖印			
背中 マギスフィア(大)			
右手 疾風の腕輪	敏捷+2		
腰 マギスフィア(中)			
足 マギスフィア(小)			
その他 怪力の腕輪	筋力+2		

その他メモ	自動失敗チェック
器用貧乏なウィークリング、メリー	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
バジリスクのウィークリングとして生まれ、そのため他と比べると身体能力が劣っていた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
そのため戦争のために出されることはなかったが、何か芸を身に付けて一族のみんなを楽しませなければ、すぐにでも石にする、と脅されながら育ってきた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
そのため必死に様々な芸を覚えて、一族のみんなを楽しませる道化となった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
また、この芸を覚える過程で芸を必死に覚えることに感銘を受けたのか、妖精神アステリアの声を聴きプリーストも使えるようになった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
そうしてなんとか芸を覚えることで生き延びてきたが、最終的に飽きたためか、親に捨てられてしまう	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
そして捨てられてからは町から町へ旅しながら、今まで覚えた芸で生活費を稼ぎながら旅をしている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
そうして旅をしているうちに、蛮族の、今まで暮らしてきたバジリスクの一族はなんと愚かなのか、と感じるようになった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
世界はこんなにも広く、楽しいものなのに、なぜそれを見ようとしなかったのか、と感じるようになった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
そのように感じながら、今も旅芸人として旅をしている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

