

キャラクター名 クロウ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	特定の異種族を好んでいた		
経験点	500		恥ずかしい癖がある 有名人の友達がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	5		16 + 2	3	ファイター	7		
体	11	敏捷度	5	4		16 + 2	3	スカウト	5		
		筋力	12	2		25	4	セージ	2		
心	8	生命力	8	2		21	3	エンハンサー	2		
		知力	8	1		17 + 1	3	アルケミスト	1		
		精神力	3	1		12	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
頑強	218 p		p
挑発攻撃	225 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ヴォーパルウエボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 10	10	13	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	5	74

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 薔薇のチョーカー	ダメージ-2
背中	
右手 知性の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他専用スカウト用ツール	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーセット	

その他メモ	自動失敗チェック
人間の主(マスター)の息子の遊び相手として生まれる。いつも一緒に遊んでいていつしかマスターの命としてではなく、一人の友人として仲良くなっていった。しかしマスターの命を友人に悟られてしまい、2人の間にすれ違いがおきた。友人は「友達を与えられていた」と信じ込んでしまったのだ。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
それを気に友人は冒険家として家を出て行ってしまった。友人の旅立ち後、主の下で使用人として使っていた。たまにそのときの癖が出る時があり恥ずかしい。数年後、友人を大きな成果をおさめ名立たる冒険家の一人となった。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
自分もいつまで落ち込んではいけけない。また友と肩を並べ「友」と呼べるようになるため、自分も冒険家になるため旅へ出る。	□□□□㉓
	□□□□㉔

