キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-41000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	4		13	2
		敏捷度	4	4		13	2
体	8	筋力	4	2		14	2
		生命力	7	3		18	3
心	9	知力	13	10		32	5
		精神力	7	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
セージ	10		
バード	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	7		
ミスティック	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
占瞳操作	CG35 p		p
代償軽減	CG35 p		p
代償半減	CG35 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟