

キャラクター名 イサミ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	50				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	10	2	30 + 1	5	ファイター	9		
敏捷度	8	1		17	2	エンハンサー	2		
筋力	11	9		32 + 2	5	バード	1		
生命力	7	6		25	4	アルケミスト	1		
知力	3			9	1	ライダー	7		
精神力	4	4		14	2				

戦闘特技		値	単位
タフネス		2122	p
武器習熟A/フレイル		1B31	p
全力攻撃		1B36	p
武器習熟S/フレイル		1B31	p
防具習熟A/金属鎧		1B31	p
頑強		1B29	p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ノイズ	
騎獣強化	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
トランプル	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート	24	-2	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル	2h	32		2d+ 14	9	18	52										
専用化 魔法の武器 釘バット				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 9	12	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター デクスタリィ
背中	マント 4代目特攻隊長
右手	器用指輪
腰	
足	
その他	背水のネックレス

装備品	説明
左手	筋力腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
レディースモヒカン。ツブロックの本式っぽいモヒカン。趣味はロック。	□□□□⑤
実家は農家。	□□□□⑩
17:23 (_rest) 18d**3	□□□□⑮
17:23 (_rest) _rest -> 18d = [5,3,2,2,2,6,4,3,6,6,1,5,3,5,4,1,3,2] = 63	□□□□⑳
17:23 (_rest) _rest -> 18d = [5,3,6,1,3,1,1,4,4,1,3,3,4,6,4,1,4,3] = 57	□□□□㉑
17:23 (_rest) _rest -> 18d = [2,6,6,6,1,5,5,5,6,2,3,4,6,5,1,2,3,1] = 69	□□□□㉒
03:28 (_rest) #能力成長30回	□□□□㉓
	□□□□㉔

