キャラクター名
リュクス・カッシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	11	4	32	5
		敏捷度	9		2	18	3
体	10	筋力	7	5	2	24	4
		生命力	5			15	2
心	8	知力	8	8		24	4
		精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
プリースト	4		
スカウト	6		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

猫目		
熊筋		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用OM「キングオブハート」 トンファーを+3OM	1h	8	1	2d+ 14	10	15	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭		
耳	7本の刃の聖印	マキシム
顔		
首		
背中		
右手	敏捷腕輪	+2
腰		
足	韋駄天	移動+5
その他	器用腕輪	

装備品		説明
左手	筋力腕輪	+2

その他メモ

流浪の拳闘士、アディール……の息子、リュクス。
陽気な性格。昔は刺々しく生意気だったが、ある出来事(後述)のおかげで真面目になる。
親父とは違い、効率的な戦闘を求め、コンスタントに敵を倒して行く両手効きスタイル。

小さいころからすくすく成長。生まれ持った知力で同年代の人間の子供に大きな差をつける。
少し大きくなり10歳ほどになると、身体も強靭になり、大きく成長…せず、身長は普通。だが身体のバネはすごく、この頃から格闘家としてのセンスは抜群だった。
ただ、母親は「せっかく頭いいんだから魔法使いになったら？」と勧めてくれるも、親父の様に旅立つことを夢みて格闘の修行に励む。だが、修行を終えたとき、自分の周りでは親父しか自分より強い物がいない事に気をよくし、「もう俺魔法使えて素手で岩叩き割れるし怖いもんなくね？俺最強だわｗｗｗｗ」と自惚れ、旅立つのを辞める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リュクス・カッシュ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
前世収入	○□□○□□
前世諸費	○□□○□□
前世売却	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
楔	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□