キャラクター名
シャリテ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	狩人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	18	18	10	18	10	7
ボーナス	3	6	6	3	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	7	3	8	3	2

HP	71
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷鳴の弓	30m	-2	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	7	0	3	15	9
スキル	スペシャライズ、ウェポンフォーカス		5	10					
その他	大地の誓い							5	
総計(右)			12	20	8	13	3	22	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	矢筒
バックパック	ポーションホルダー
毒消し×2	ＭＰポーション×5
ベルトポーチ	枕
グレムリンの飴	
理力符：<水>	
理力符：<炎>	
理力符：<風>	
理力符：<光>	
小道具入れ	
ミスリルの矢×5	

現在重量：	5		
最大重量：	11	所持金： 282	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に最大MP+5								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+[（ＳＬ）Ｄ]する。								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ		自身			
効果： 「種別：弓」を使用した命中判定に+1Ｄする。								
ブラインドサイド	5		パッシブ		自身			
効果：あなたおよびあなたの所属しているギルドのメンバーがエネミー識別に成功したエネミーに対して、攻撃のダメージロールに+[（ＳＬ）Ｄ]する								
スピードショット	1		パッシブ		自身			
効果：このスキルは「種別：弓、錬金銃」の武器を装備しているときのみ効果がある。装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正：±0」に変更する。								
バインドショット	1	3	マイナー		自身			
効果：このスキルは「種別：弓」の武器を装備している時のみ使用可能。そのメインプロセスで行なう射撃攻撃で、対象に1点でもＨＰダメージを与えた場合、対象が行なう回避判定に-1Ｄする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
インタラプト	1		効果参照		単体		シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。対象が使用したスキルを打ち消す。対象はコストを消費すること。								
ブービートラップ	2	6	ムーヴ		自身		シーンＳＬ回	
効果：使用する際にバットステータスを1つ選択する。メインプロセスで行なう武器攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、選択したバットステータスを与える。効果強度が必要な場合1とする。								
スペシャライズ：弓	5		パッシブ		自身			
効果： 選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に+ＳＬ、ダメージに+ＳＬする。								
リサイクル	1	8	効果参照		自身			
効果： シーン終了時に使用。使用した矢弾を回収する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1Ｄする。								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身			
効果： 《スペシャライズ》5が取得条件。《スペシャライズ》で選択した「種別」で行なう武器攻撃のダメージに+5する。								
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果： 残された足跡、痕跡を元に追跡するための【感知】判定に+1ｄ								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定に+1ｄ。さらに、トラップ探知に失敗しても、罠が作動しなくなる。								

一人称：ボク

ゲッシュ：大地の誓い

キャラクター名
シャリテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果：	隠れる、隠れているのを見つけるのに+1ｄ							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：	危険感知に+1ｄ							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値を+3する。							
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値を+3する。							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値を+3する。							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値を+3する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								