

キャラクター名 ハイフェ プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8			15	2	フェアリーテイマー	5		
	敏捷度	4			11	1	セージ	3		
体	筋力	8			14	2	アルケミスト	1		
	生命力	4			10	1				
心	知力	4			18	3				
	精神力	4			18	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p
		魔法誘導	223	p
		MP軽減/フェアリーテイマー	223	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
ハードレザー			13		4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
カードBx10	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
アウェイクンポーション	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□			
	○□□□□□			
	○□□□□□			
	○□□□□□			
	○□□□□□			
	○□□□□□			
所持金	10	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	4	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース 宝石4つ入り
背中	
右手	アルケミーキット アルケミスト技能用
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕