キャラクター名: ミライ=アウグスト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	6350		規律に厳しい環境で育った		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	5	3		23	3
		生命力	4	3		22	3
心	8	知力	11	2		21	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
コンジャラー	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	12	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔化された樫の枝x5	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
保存食<一週間分>	○□□○□□

テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 87064 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	11			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
魔力撃	227 p		p
	0 p		p
	p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 ミニシルクハット	
耳	
顔	
首 つけ襟	
背中	
右手 手袋	
腰 腰マント	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 572 /合計 572

その他メモ

とある名門貴族出身のお嬢様。
代々、男性が家を継いでいたが女性しか生まれなかったため家を継ぐために幼少時から男性として育てられ。
非常に規律に厳しい家庭環境で育つ中で自分とは対照的な自由奔放な旅人へのあこがれは日に日に強くなり、ある時家を飛び出し冒険者となった。
また、女性らしく生きたいと思い続けていたこともあり、今までの男性教育に反発するように冒険者となった今では非常に女の子らしい性格となった。しかしながら、ときおり男性として生きてきた癖がみられることがある。
手の甲にナイトメア特有のアザがあり常に手袋をして隠している。角は短い片角で、多い隠すようにミニハットを被っている。
ナイトメアであることをひた隠しにしてきたため、差別という差別をほとんど受けたことが無い。
貴族出身であるため身なりや礼儀はしっかりしているが、性格は明るくフリーダムな傾向にある。
旅費をオシャレや甘味に使いすぎることがあるのがたまに傷。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟