キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	5	2	4	3	4

HP	34
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘイブンソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	9	8
スキル	サバイブ					7	1		
その他									
総計(右)			5	10	5	9	4	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量：	6		
最大重量：	9	所持金：	10
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】【敏捷】【感知】基本値+1(計算済)							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+2D							
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：両手剣」の命中判定+1D(計算済)							
サバイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	頭部、胴部未装備で【物理防御力】+7、【魔法防御力】+1							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知に+1D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								