キャラクター名
ウォルフ　（ウォルフガンド・ハルベルド）

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	4			18	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	4			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/グレンダール	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 0	11	1	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　30 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

武器習熟A/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

キャラ設定：人間の貴族の家庭に産まれたがすぐに親に捨てられた。そのため生みの親の記憶はない。
その後幸運にもドワーフの夫婦に拾われ、育てられる。
母親はグレンダールの神官だったため子供のころからグレンダールを信仰していた。
その後、ナイトメアであることを隠し軍に入り、それなりの地位まで上り詰めるも、
才能を妬まれた同僚に濡れ衣を被せられ、それが元で軍を去り、また街にもいられなくなり、町を出る。
その後数年ほど旅をしているときに（ほかのＰＣ）と出会い、冒険者となる。
基本的にナイトメアの角は母からもらったバンダナで隠している。
性格：基本的にめんどくさがり。ちゃんとやるときにはやる男。お酒が好き。一人称は俺
見た目：藍色の髪で眠たそうな眼をした長身の男性。見た目は１５歳から変わらない。
家族構成：妹が一人いる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟