

キャラクター名 "被虐"のミミン・キッカ  
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転  
生まれ 冒険者 性別 女 年齢 17  
冒険者Lv 9 経歴 誰かを救ったことがある  
経験点 12220 のめり込む趣味(治療)がある  
役に立たない得意技(かさぶたはがし)がある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
7 器用度 7 1 15 2  
7 敏捷度 12 2 21 3  
7 筋力 12 2 21 3  
12 生命力 7 6 20 3  
12 知力 12 10 2 36 6  
12 精神力 8 6 26 4  
技 7 体 7 心 12  
技能 Lv. 技能 Lv.  
プリースト 7  
スカウト 1  
レンジャー 1  
セージ 9  
アルケミスト 1

戦闘特技  
鋭い目 2120p  
弱点看破 2121p  
マナセーブ 2123p  
魔法拡大/数 226p  
MP軽減/プリースト 1B33p  
防具習熟A/金属鎧 1B31p  
武器習熟A/スタッフ 1B31p  
武器習熟S/スタッフ 1B31p  
言語 会話 読文  
巨人語 ○  
交易共通語 ○ ○  
ドレイク語 ○ ○  
汎用蛮族語 ○ ○  
魔動機文明語 ○ ○  
魔法文明語 ○ ○  
バルカン語 ○  
ライカンスローブ語 ○  
(任意) ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術  
パラライズミスト

技能 レベル 基本 基本 基本追加  
ファイター 0  
グラブラー 0  
フェンサー 0  
シューター 0

鎧と盾  
必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧 チェインメール 18 -1 6  
盾  
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1  
回避技能 合計値 -1 7

武器  
マナスタッフ 2H 3 1 2d+ 1 12 3 13  
魔力+1、魔法の武器  
よく切れるナイフ 1H 1 2d+ 0 10 0 1  
【魔剣コウマ】 2H 10 14 2d+ 14 10 17 20  
魔力+2、魔法ダメ化。魔力で命中を判定する。ダメ修正は魔力の値。詳細は下  
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

制限移動 通常移動 全力移動  
3m 26m 93m

回避 防護点  
2d+ -1 7

HP  
49

魔物知識/弱点 先制力  
2d+ 15 2d+ 4

生命抵抗 精神抵抗  
2d+ 12 2d+ 13

MP  
49

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力  
神聖魔法 7 13

装備品 説明  
頭 女神のヴェール 威力表の回復魔法をC値10とする  
耳  
顔  
首 《幸運のお守り》 「戦利品」獲得時出目+1、MP+2  
背中  
右手 叡智の腕輪 知力+2  
腰  
足 韋駄天ブーツ 移動距離+5.15  
その他 聖印 専用化、HP+2

装備品 説明  
左手 知性の指輪 壊すと知力+13

その他メモ  
傷を治すことが趣味で生き甲斐。  
どんなに軽傷でも治そうとし、傷がない時は傷つけてでも怪我を作って治そうとするキチガ医。  
特技はかさぶた剥がし。痛みを感じることはないが、出血量が多くなるように剥がせる。  
ドMだが天然のS。常識なんてなかったんや  
成長18(6/5/3/2/1/1) 追加経験点23000 所持金40000 所持名誉点400  
一般技能: 聖職者1、生物学者3、外科医3、看護士5  
穢れ: 小さな角が生える  
自動失敗 チェック  
□□□⑤  
□□□⑩  
□□□⑮  
□□□⑳  
□□□㉑  
□□□㉒  
□□□㉓  
□□□㉔  
□□□㉕

