

キャラクター名 トーマ・キサラギ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	男	年齢	秘密
冒険者Lv	13	経歴	人族の捕虜にされていた		
経験点	220		ガキ大将だった 同じ夢を何度も見ている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	19		36	6				
体	12	敏捷度	5	12		29 + 1	5	プリースト/ヒューレ	7		
		筋力	9	8		29 + 2	5	スカウト	8		
心	6	生命力	7	10		29	4	エンハンサー	6		
		知力	15	14		35 + 2	6	ライダー	12		
		精神力	12	9		27	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143p	ドレイク語	○	○
トレジャーハント	2120p	汎用蛮族語	○	○
ファストアクション	2123p			
武器習熟A/ソード	1B31p			
魔力撃	1B39p			
防具習熟A/金属鎧	1B31p			
防具習熟S/金属鎧	1B32p			
魔力撃強化	1B32p			
全力攻撃	1B36p			
両手利き	1B32p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	特殊能力開放
マッスルベアー	攻撃阻害
キャッツアイ	バランス
ガゼルフット	縦横無尽
ケンタウロスレッグ	極高所攻撃
スフィンクスノレッジ	パークメイル
サモン・スモールアニマル	クリティカルレイ
高所攻撃	幸運は富を導く
チャージ	幸運は勝ち戦を授ける
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	19	18	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト製アムザ		17	1	11
盾 カイトシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	21	16

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア 売却	2H	26		2d+ 19	10	19	46										
斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 20	10	20	30										
斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 20	10	20	30										
マンゴーシュ+1 イグニタイト製			1	2d+ 20		20	11										
タルワール+1 イグニタイト製			1	2d+ 20		20	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 21	16	85	神聖魔法	7	13			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18/×	2d+ 13	2d+ 18	2d+ 18	50							

装備品	説明	装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ			
耳 聖印(ヒューレ)	ピアス型		
顔 ひらめき眼鏡			
首 背水のネックレス			
背中 ドミネーターズマント			
右手 知力の腕輪		左手 ねぐら屋特製筋力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト		アルケミーキット	
足 DG・インジェクター	スカポイン		
その他 敏捷の指輪			

その他メモ	自動失敗 チェック
ヒューレを信仰する神官戦士。幼い頃に両親に捨てられ、そのまま放浪していたところをヒューレの神官たちに捕虜にされ、孤児達の間でなぜかリーダー格にのし上がった拳句色々美味しいものを食べさせてもらい、蛮族側で居ることに疑問を持ち人族側についた。そのまま神官戦士として修行を積み、人族側に協力し地位を築き、巡礼の旅と称して食べあるきの旅に出る。旅に出た直後から度々同じ夢を見て、導かれるようにして冒険の舞台の街に辿り着いた。なお、旅の道中に色々依頼をこなしたり、騒ぎを起こしたりして"腹ペコ魔神"と"剣帝"という相反する称号をつけられてしまった。彼が一度宿に來れば、備蓄している食べ物はずぶからく食べられてしまうのだ……。	□□□□⑤
性格は、全くドレイクらしくなく濃厚で食い意地のはった性格で仲間を大切にするタイプ。ただ、戦うこと自体はそれなりに好んでおり、カ比べなどは嬉々として行う模様。	□□□□⑩
人とともに生きる事を選んだドレイクだが、出来損ない故に他者に認められる事、自身が救われる事を求めて旅をしている。濃厚だが、その	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

