キャラクター名

猫手駒

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
頭		なきごえ（狂気の歌）		アクション	3	0	精神攻撃１+全体攻撃
腕		長い腕		オート		自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程+1
脚		長い脚		オート		自身	移動マニューバの移動距離+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵１+切断+連撃１
				オート			