キャラクター名
隼田　英雄（ハヤタ・ヒデオ）／ウルドラマンナイト

プレイヤー名

種族	堕天使(笑)			**レベル**	1
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	男	**年齢**	１万と１７歳
クラブ	部	**クラス**	３ 年	組	
経緯	贖罪：犯した罪を償うため、人々を救う撃退士になることを決意した。				
好き	先輩、徹夜				
嫌い	天使、裏切り				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8		8	2d+ 2
青春力	12	4	16	2d+ 5
政治力	10		10	2d+ 3
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 26
アウル	上限： 2

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア			射程１　威力１　クリティカル３　Ｐ１０２
2	メタルシールド			射程０　威力１　装甲２　堅牢２　Ｐ１０４
3	レザーブレスレット			装甲１　物理制限　Ｐ１０４
4	私服			《青春力》＋２　効果は累積しない　Ｐ１０７
5	ポーション			《生命力》１Ｄ６と変調ひとつを回復　使うと消費　Ｐ１０６
6	ポーション			《生命力》１Ｄ６と変調ひとつを回復　使うと消費　Ｐ１０６

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	天魔の翼	生存訓練	タウント	防壁陣	生存訓練
レベル	1	1	1	1	1
射程			3		
能力	青春力				
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	補助	常駐	補助	常駐	常駐
	戦闘中、ラウンドの終了時に判定する。戦場を得意戦場に変更できる。 得意戦場「力場」	《生命力》の限界値が[授業レベル＊５]点上昇する。	射程３以内のキャラクターがダメージを受けた時、代わりに自分が受ける。ダメージを[授業レベル＋目標に対する《好意》]点分減少させる。	装甲の値が[授業レベル＊２]点上昇する。	《生命力》の限界値が[授業レベル＊５]点上昇する。

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ（英雄前線基地「ブレイバーズ」）	バンド			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐	常駐	○	○	○
	〔（クラブ名にちなんだ単語）カ〕という副能力を得る。基本値は[コミュレベル＊３]点になる。英雄前線基地「ブレイバーズ」所属。	《青春力》の修正値が[コミュレベル＊２]点上昇する。			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5