キャラクター名
バローネ　一郎（ばろーね　いちろう）

プレイヤー名

種族				**レベル**	1
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	奪回				
好き	空想、読書				
嫌い	にぎやか、勉強				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	4	14	2d+　4
青春力	12		12	2d+　4
政治力	8		8	2d+　2
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　12
アウル	上限：　3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ			射程１/威力１/装甲０　物理ガード　安定性３
2	グレートソード			射程０/威力３/装甲０　クリティカル１
3	打刀			射程１/威力１/装甲０　精度２
4	シルバーリング			装甲１　魔法制限
5	ﾀﾌﾞﾚｯﾄPC			学力＋２
6	お酒			アウル１点　変調眠気

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	解剖学			戦闘訓練			飛燕			サイドステップ			縮地		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		青春力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	相手に与えるダメージ[授業レベル×２]点上昇			命中判定達成値[授業レベル×１]点上昇			命中判定に現在の速度分上昇することができる。			同速度のキャラクターを攻撃するとき[授業レベル×３]点ダメージ上昇。 ダメージを与えた場合自分の速度を１点上昇か、1点減少することができる。			目標と同じプロットになる		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	個人授業			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5