キャラクター名: モモタロス

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	3			15	2
体	14	筋力	11			25	4
		生命力	10			24	4
心	4	知力	11			15	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マギテック	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	8	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7	○□□○□□
着替えセット7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

	装備品	説明
頭	ピンクのリボン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	マギスフィア小	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

蛮族として戦うよりも、強くかっこよく戦う事を好むドレイク。
元々は3人の仲間と旅をしていたのだが、ある時蛮族に襲われる村を発見し単身乗り込む。
襲撃していた蛮族の最後の1人が村の子供を攫い逃げ出そうとしたところを必殺技パート9（魔剣投擲）で助ける。
しかしその時蛮族もろとも魔剣が爆発四散。自らの魔剣を失い、しかも仲間とも離れ離れになってしまう。
その後は紆余曲折あり、一時村の護衛団として働いた後冒険者になる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟