キャラクター名: 自サンプル - ヒューリンウォーリアグラディエーター

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	4	2	3	3	4

HP	38
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘイブンソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	7	10
スキル						7	1		
その他									
総計(右)			5	10	3	10	4	6	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[SL×2d]								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「種別：両手剣」の武器の命中判定+1d								
サバイブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+[SL×2+5]、【魔法防御力】に+[SL]								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍の筋力判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								