

キャラクター名 アラミカ=ゲイズ プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	79
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	30000		絶対に知られたくない秘密がある 裏切られた事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	17	7		30	5
	敏捷度	2			8	1
体	筋力	8	8		24	4
	生命力	7			15	2
心	知力	5			11	1
	精神力	16			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	フェアリーティマー	5	ライダー	5		
グラップラー	5	マジテック	5				
フェンサー	5	スカウト	5				
シューター	5	レンジャー	5				
ソーサラー	5	セージ	5				
コンジャラー	5	エンハンサー	5				
プリースト	5	バード	5				

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適正	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟/ボウ	221p		p
精密射撃	218p		p
武器習熟II/ボウ	221p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	10	6	9
グラップラー	5	10	6	9
フェンサー	5	10	6	9
シューター	5	10	6	9

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		6 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 10	12	9	6										
パンチ	1H	0		2d+ 10	12	9	0										
スナイパー 射程40m 魔法の発動体		10		2d+ 10	9	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 6	3	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	97	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	6	魔動機術	5	6
操霊魔法	5	6			
深智魔法	5	6			
神聖魔法	5	6			
妖精魔法	5	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 矢を24本まで収納可能
右手	
腰	マギスフィア(中)
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

酒飲みのお酒と浪費癖の激しい母親の間に生まれる。

ある日、父親がお酒の勢いで友人の借金の保証人になり、夜逃げする。母親には、「貴方だけは大事にするわ」と言われるも、父親が夜逃げした三日後、遊ぶ金欲しさに売春窟へ売り飛ばされる。彼女にとってこの事は「恥」であり、その事により自分が「汚らしい女」であると考えていて、他人に知られるのを嫌がる。店の中はそれはもう生き地獄のようだったが、母親への復讐心を胸に生き延び、なじみの客に本などを持ってきて貰い、力をつける。売春窟がつぶれ、晴れて母親に復讐出来ると息巻いていたら、母親が病気で他界していたことが発覚。折角だから誰も自分を知らない土地に行こうと考え、冒険者になる。(父親については何故か恨んでいない)

左利き(左投げ右打ち)

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

キャラクター名

アラミカ=ゲイズ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
巨人語	○	○						
交易共通語	○	○						
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
スケイルレギンス		
マッスルベアー		
チックチック		
デーモンフィンガー		
モラル		
バラード		
レジスタンス		
ララバイ		
ラブソング		
水中騎乗		
タンデム		
特殊攻撃指令		
騎獣回避		
人馬一体		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中率	追加				3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
					C値	ダメージ	威力											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
初期所持金		○□□○□□	○□□○□□
矢 (12本) x10		○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□	○□□○□□
聖印		○□□○□□	○□□○□□
魔香草x10		○□□○□□	○□□○□□
マジックコスメ		○□□○□□	○□□○□□
小鳥		○□□○□□	○□□○□□
楽器		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		所持金	預金・借金
			G
			G