キャラクター名
自サンプル - ヒューリンメイジサモナー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	8	12	10	10	9
ボーナス	3	3	2	4	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	4	5	4

HP	27
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	2	6	5	6	8
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		2	6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4		2	6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×2	
バックパック	
使い魔	

現在重量： 7		
最大重量： 14	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1dする。								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 魔法攻撃を行う。攻撃のダメージ2d(〈無〉属性)。1点でもHPダメージ与えた場合、[威圧]を付与								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔を[SL]個取得								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+1dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								