キャラクター名: ファノネメル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	旅をしたことがない 田舎で育った 本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	4		18	3
		敏捷度	6	2		16	2
体	10	筋力	6	2		18	3
		生命力	6	2		18	3
心	7	知力	10	4	1	22	3
		精神力	10	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H	16		2d+ 0	11	0	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	5	8			

装備品		説明
頭	黒リボン	うさぎさん　みたいでしょう！？
耳	うさぎのピアス	聞き耳+1
顔		
首	聖印	ﾙｰﾛｳﾄﾞ/ｲﾗﾝｶﾅって思ったら持たされた
背中	ポンチョ	
右手	叡智の指輪	知力+1　破壊時+13
腰	発動体	ｺﾝｼﾞｬﾗ魔法用　腰にじゃらりん
足	ブーツ	草や葉っぱがよくひっついてる
その他	丸型オカリナ	首にさげてる

装備品		説明
左手	ﾊﾟﾝｼﾞｬ(華美なる宝石飾り)	宝石6つ(300G)収納

その他メモ

年寄りの多いド田舎村の出身。祖母と二人暮らし。
あるのは老人と自然と本だった。両親はどんな人だか知らない。

このまま村で、祖母と二人で生きていくんだなぁと思っていたが、
その祖母が第三の春を見つけて結婚。
先方の息子家族と共に暮らすことになり、自分も一緒に来るようにと言われたが
これは冒険に出るチャンスだと、祖母を説き伏せ、友人のシャム・ラムを引っ張り出し、冒険者になってしまった。

もとより明るい性格をしていたのだろうが、
村の外に出てからはそれに拍車がかかり、はしゃぎまわっている。
これは良いぞ！と思ったら突き進む。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファノネメル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
▼所持金	○□□○□□
▼収入	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
裁縫セット	○□□○□□
布x2	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみS	○□□○□□
	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
魔晶石10点	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
白紙の本M	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□