キャラクター名: マラリヤ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	160		家族から探されている		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	11			18	3
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	8			12	2
心	10	知力	12			22 + 2	4
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	1	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	黒
右手		
腰	ガーターベルト	
足	おしゃれ靴	タイツ+靴
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

ミステリアス（自称）な魔術師の少女。

幼い頃、火事に巻き込まれ昏睡したことがある。
昏睡の最中に見た夢は悪夢だった。
人形が動きだし、使者すら動く、恐ろしい恐怖の空間。
その悪夢は彼女に大きな影響を与えた……そう、操霊魔術師を目指すきっかけに。
恐怖だったのは間違いなかったようだが、一周回って虜になった、興味を持った、らしい。

快癒後は家を飛び出し魔術師ギルドの門を叩く。
数年ある人物に師事して修行を積むも、ある日師匠が蒸発。
置手紙に「カシュカーンに行け」とだけ書かれていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マラリヤ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【諸々消費】	○□□○□□
家賃	○□□○□□
消費済み	○□□○□□
	○□□○□□
下着	○□□○□□
普段着（礼服）	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
ぬいぐるみ（Sサイズ）	○□□○□□
ぬいぐるみ（Mサイズ）	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□

所持金	預金・借金
672 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0