

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	アーシアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	30	28	12	25	12	9
ボーナス	7	10	9	4	8	4	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	13	10	4	8	5	3

HP	209
MP	125
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三日月宗近	至近	-1	20	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			0
胴部	マジカルチェイン				2	8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	羅刹の鞘			5					
能力値			13	0	10	0	5	18	15
スキル	グランアイン+シールドストライク		5	12				10	
その他	ハイボルテージ+スラッシュグロウ+筋力		3	30					
総計(右)			21	67					
総計(左)			22	47	12	24	10	26	15
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	万能薬
HMPポーション【マジカル】	万能薬
HMPポーション【マジカル】	万能薬
HMPポーション【マジカル】	
HMPポーション	
HMPポーション	
冒険者セット	
名馬	
HMPポーション	
HMPポーション【マジカル】	

現在重量: 11  
 最大重量: 42  
 所持金: 154435  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
転生:オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シ-ン1回	
効果:	ダメージに+(SL×2)D							
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	CL×10							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:								
アームズマスタリー:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定+1D							
グランススラッシュ	★	2	DR直前	-	自身	自動成功	シ-ン1回	
効果:	攻撃ダメージを選択した魔法攻撃化							
クリアマインド	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:								
フォアストール	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	行動値+SL×2							
シールドストライク	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
インビジブルアタック	★	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果:	命中判定+1D							
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シ-ンSL回	
効果:	CL×5							
パンプアップ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	シ-ン終了まで	
効果:	ダメージSL×2							
リーズンアウト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シ-ン1回	
効果:	判定と同時、リアクションの判定に-1D							
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	バッシュによる2回攻撃							

5d+20 インビジブルバッシュ!  
 10D+67 バッシュ+パンプアップ!  
 2d+11 回避  
 4d+8 はいほーしょん  
 2d+8 ほーしょん

キャラクター名

プレイヤー名

宗茂

所持品


スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック: 刀	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中+1D							
バイオレントヒット	★	-	クリナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ボルテクスアタックを復活							
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スラッシュブローに+SL×3D							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功		
効果:	SL×20回復							
インスピレーション	★	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	判定に+3							
バトルコンプリート	3	7	攻撃命中判定後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	命中判定振り直し							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器ダメージ SL×4							
スマッシュ	★		マイナー	-	自身	-	-	
効果:								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃ダメージに+「筋力」							
ファイティンググロウ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器命中にSL+1							
オプティマイズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	プリプレイ	
効果:	スキル一つの消費MPに-2							
イモータルブラッド	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功		
効果:								
ドラゴンソウル	2	9	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオSL+1	
効果:	+1D							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
イミュンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
フックダウン	★	3	クリナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								
フェイス: グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ダメージ+2							
トレーニング: 筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
トレーニング: 敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
トレーニング: 感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
トレーニング: 精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								

