

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ハッカー	性別	とても女
称号クラス				年齢	とても長生き
種族	とてもフェアリー			境遇	裏切り
出自 (効果)	機械妖精			目標	迷走

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	49	9	48	42	12
ボーナス	3	2	16	3	16	14	4
クラス修正	1	0	2	1	3	1	0
他修正			1		1		
能力値	4	2	19	4	20	15	4

HP	259
MP	361
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	レッドブル				-1D	32	1	2	
胴部	S3ローブ					2			
補助	天狗の下駄				-1	3	2		2
装身具	海神の水瓶								
能力値			2	0	19	0	15	39	9
スキル	フェイス、レーザ、クローアシレイム、フライトユニット、ホースマシナリ、マシンアーマー				2	2	3	4	5
その他	リムブースト、他の人					8	8	2	
総計(右)			2	8					
総計(左)					20	47	29	47	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	20			20	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	20			20	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	
MPポーション*6	
ハイMPポーション*4	-侍祭のクリスタル
毒消し	-敏捷のクリスタル
羽毛布団	-感知のクリスタル
枕	
リムブースト・リフレクス	
クーラーボックス	
-グレートMPポーション*4	
自動二輪車	

現在重量: 17
 最大重量: 21
 所持金: 418472
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功	1/R	
効果: リアクションの達成値-3								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
リファインマジック	3	10	効果参照	20m	単体	自動成功	3/シーン	
効果: 魔術の効果に+【感知】 魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減 効果をダイスで求めるもののみ								
ハイプロテクション	5		パッシブ					
効果: プロテクションに+20								
バリア	1		パッシブ					
効果: 連続攻撃にプロテクション可								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1/シリア	
効果: ダメージを0に変更								
慈愛の御手	1		DR直後	視界	単体	自動成功	1/シリア	
効果: ダメージを0に変更								
ワイドプロテクション	1	4	《プロテクション》					
効果: 範囲化								
フィールドプロテクション	1		《プロテクション》				1/シリア	
効果: シーン化								
	1							
効果: 小さな奇跡								
	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1/シーン	
効果: メジャー判定のあとで使用 1個の目を6に変更する								
	1							
効果: コンパイル:ブースト								
	5	3(1)	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: ダメージ+5D 対象が魔術の効果を受けている時のみ								
ブーストトリック	1		効果参照		自身	自動成功	1/シーン	
効果: HPMP回復、ダメージ増加軽減に+1D								
シーリィ	4	4	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果: ダメージ+40 クリティカル時に使用								

元々は機械につく妖精であり、さまざまな機械を動かす手伝いをしていた。しかしある時、異世界からやってきた機械を見てその性能の高さに驚愕。さらには、ユグドラシルネットワークに接続する才能が自分にあったことを自覚。一体自分が今までやってきたことはなんだったのか？そう苦悶しつつ、ハッカーとして新たな道を歩み始める。ただまあ元がフェアリーなので苦悶はすぐ忘れた。そして、持ってるタブレット端末から出てきた人間を導くことになったりするが、それは別の話。

フェイト25
 メンターアーツ込み
 プロテクション
 5D+36 コスト:1
 ケセド
 5D+46 コスト:4
 リファインマジック使用
 5D+65 合計コスト:14
 フェイタルアーツ
 5D+95 合計コスト:14
 コンパイル:ブースト
 5D+10 コスト:1

キャラクター名

プレイヤー名

クウェルティ

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パリペイティア	1	F1	判定直後	20m	単体	自動成功	3/シーン	
効果:	判定振り直し							
ディバインフォース	1	18	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	ダメージ+160							
	1							
効果:								
マインドマスター	1		セットアップ°		自身	自動成功	1/シーン 1/セットアップ	
効果:	《コーデックス》と他のセットアップスキル使用							
コーデックス	1		セットアップ°		自身	自動成功		
効果:	コーデックス取得 シーン持続							
メンターアーツ	5		《コーデックス》		自身	自動成功		
効果:	選択クラススキル効果に+10 魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減、行動値増加減少							
フェイタルアーツ	3	4	効果参照		自身	自動成功	1/シーン 1/ダメージ	
効果:	選択クラススキル効果に+30							
	1							
効果:								
セントブレッシング	1	4	セットアップ°		自身	自動成功		
効果:	ブレッシング使用							
ブレッシング	1	3(1)	Xジェネ	至近	単体	魔術		
効果:	判定+1D ラウンド持続							
グローリー	1	1	《ブレッシング》		自身	自動成功		
効果:	《ブレッシング》を射程20mに変更							
マジックプレス	3	5	効果参照		自身	自動成功	3/シナリオ	
効果:	メジャーの魔術を範囲(選択)に							
エフェクトエクステンド	3		効果参照		自身	自動成功	3/シナリオ	
効果:	ラウンド持続をシーン持続に							
	1							
効果:								
ホーリーウェポン	5	1	Xジェネ	20m	単体	魔術		
効果:	武器攻撃ダメージ+31 シーン持続							
ホーリーワード	1	1	Xジェネ	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃ダメージ+19 シーン持続							
マニフィカート	1	5(3)	効果参照		自身	自動成功		
効果:	「攻撃の命中判定に+1D」をホーリーウェポンかホーリーワードに追加							
グレイスフォース	2	10	判定直前		自身	自動成功	2/シーン	
効果:	魔術効果に+【精神】 自動成功以外、魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減							
	1							
効果:								
ヒール	1	1	Xジェネ	20m	単体	魔術		
効果:	3d+96点HP回復							
クイックヒール	1	4(2)	インチャジブ		自身	自動成功	1/シーン	
効果:	ヒール使用							
レイズ	1	7(5)	Xジェネ	20m	単体	魔術		
効果:	戦闘不能を回復しHPを2Dに 行動済になる							

