

キャラクター名  
レイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	6-20 溺れたことがある		
経験点	500		5-1 異種族を怖がっている 5-20 魔物を倒したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			16 + 2	3
敏捷度	10	1		20	3
筋力	4			13	2
生命力	3			12	2
知力	8			20	3
精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	5		
スカウト	4		
セージ	5		

戦闘特技		値	修正
鋭い目		2120 p	p
精密射撃		218 p	p
武器習熟/ガン		221 p	p
鷹の目		219 p	p
両手利き		1B32 p	p
足さばき		1B29 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語		○
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名目	点数
ガゼルフット			

名目	点数
名目点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	12	12	11

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	9											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 12	10	10											

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器	○□□○□□
弾丸x24	○□□○□□

カテリナの閃光x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-1520 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 12	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭 帽子	ウサミミに見えそうな左右が大きく突き出た帽子
耳	
顔	
首	
背中 ゆったりマント	野宿などに便利なゆったりした大きさのマント
右手 マギスフィア小	指輪につけてある
腰 マギスフィア中	腰のベルトに下げている
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
人間からナイトメアとして生まれた少女。	○□□□⑤
母は幸い一命をとりとめたが、その苦痛とナイトメアの娘という立場に愛を受けて育つことはできなかった。	○□□□⑩
故郷で散歩中にいじめっ子に肩をぶつけられたことで川に落ちてしまい、溺れた経験がある。	○□□□⑮
また、その時に怖くなって故郷を身一つで逃げ出し成り行きで放浪してしまった。	○□□□⑳
放浪中に同じナイトメアに戦いの手ほどきを受け、別れてからは己のみを信じて生きてきた。	○□□□㉑
幼少からの記憶により人間というものに特に恐怖心を持っていて、自分から好んで近づこうとしない。	○□□□㉒
また、辛い人生経験故に思考が冷め切っている節がある。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕