キャラクター名

プレイヤー名

種族				**レベル**	1
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**		**年齢**	
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8		8	2d+ 2
青春力	12		12	2d+ 4
政治力	10		10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 12
アウル	上限： 2

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1				
2				
3				
4				
5				
6				

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			天魔の翼			タウント			シバルリー			リジェネレーション		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし	青春力	1	3		1	なし		1	なし	
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助		○	支援	
	《生命力》の限界値が【授業レベル×５】点上昇する			戦場表の中からひとつを得意戦場に選ぶ。ラウンドの終了時に使用可能、指定能力の判定成功時、戦場マップの戦場を得意戦場のひとつに変化させる。授業レベルがあがる度、変化させられる得意戦場がひとつ増える。			射程内のキャラがダメージを受けた際に発動可能。受けたダメージを自分に移し変え、最初にダメージを受けたキャラへの好意＋授業レベル分だけダメージを軽減できる。			自分の手番に使用可能。戦闘中に受ける[授業レベル+10]点以下のダメージ値を半減することができる。この効果は累積しない			自分の手番に使用可能。自分の《生命力》を[授業レベル×１]Ｄ６点回復する。また、その戦闘中のラウンド開始時に、《生命力》を[授業レベル＋１]点回復する。リジェネレーションは1回の戦闘で1度しか使用できない。		

放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	特別講義			情報屋											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	補助		○			○			○		
	[学力]の修正値が[コミュレベル×２]点上昇する。			自分が調査判定に成功したとき、《アウル》を[コミュレベル×１]点か【お金】一個のいいずれかを得ることができる。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5