

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	冒険者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	13	18	17	9	17	9
ボーナス	2	4	6	5	3	5	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正	2						
能力値	4	5	7	7	4	6	3

HP	50
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	黒装束					6			
補助	精霊のタリスマン (炎)						1		
装身具	高級忍具								
能力値			5	0	7	0	6	11	9
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)					7	6	10	14	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	5	1		6	+ 3 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
m p p *3	
h p p	
ぐれむりんから貰った鉛	
ポーションホルダー	
毒消し*5 (ホルダー)	

現在重量: 9  
 最大重量: 11  
 所持金: 3155  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: [単体]の魔術攻撃を[範囲 (選択)]								
ポイズネスミスト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: <水>ダメージ[2D+5] 追加[毒 (1)]								
エンハンススペル	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果: ニンジャの魔術ダメージに+[SL×4]								
トリックスター	★	-	震作動直後	視界	視界内作動した震	自動成功	1	
効果: 視界内で作動した震を無効化。1シナリオ1回								
ウォーターマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: <水>魔法ダメージに+[SL×4]								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔法攻撃「対象:単体*」に変更。ダメージ+[CL*10]								
マジックフォージ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 魔法攻撃ダメージ+[ (SL*2) D]								
ハンドシンボル	★	3	ムーブ					
効果: 魔術判定+1D								
マリッド・ストリーム	1		パッシヴ				1	
効果: <水>魔法ダメージを与えた時、ダメージを受けたキャラが行う回避判定を-1d/ラウンド終了まで								
リムーブトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ解除判定+1D								
アスレチック	1		パッシヴ		自身			
効果: 登攀・跳躍の【筋力】判定+1D								
トレーニング:精神	1							
効果: 済								

冒険者の両親に連れ立って旅をしていたら突然モンスターに襲われた。両親も深手を負い、自身も大きく傷を負う。モンスターが去り、倒れていたところをエリックに助けられる。以降命の恩人のエリックの後をついて歩く。  
 性格おっちょこちょい  
 語尾 ござる  
 迷子体質  
 怪我人=自分の境遇と重なる=我を忘れる  
 ゲッシュ: 義心の誓い (上級ルルブ P117)

