キャラクター名

イレイス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
血の宴	鉄臭い真っ赤な血の池で、貴方は一人座り込んでいた。 周囲に散乱する人の部品は、誰の物なのだろう。 誰がこんな事をしたのだろう。 なぜ貴方は一人でこんなところにいるのだろう、もしかして…
日常	退屈だけど温かくて、変りばえしないけど幸せな日常。 そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけど… 気が付けばこんな体で、こんな世界で…何があったのだろう。
古狼の棺	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぺんだんと	依存	3	①②③④⑤	
アリシス	友情	3	①②③④⑤	
エイカ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ロニセラ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、 行動判定・攻撃判定・切断判定をふりなおして良い
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を＋１してもよい。
メインクラス		夢想連激		オート		自身	連撃を持つ攻撃マニューバでの攻撃が命中際は終点で選択したマニューバの射程に準ずる。また、連撃の回数は最初に選択したマニューバのものを基準とする。
サブクラス		不死		ダメージ	自傷	自身	自身の攻撃命中時、強化パーツを１つ任意で破壊することで自身の攻撃に「連撃+１」または「貫通」を得る。この効果は１ターンに何度使っても良いが重複不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		風の加護		ダメージ	効果	自身	自身がﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた時。任意の基本ﾊﾟｰﾂを破損し白兵・肉弾ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋１。１ﾀｰﾝに重複可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		風切りの大太刀		アクション	3	0	白兵攻撃３＋連撃２
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ自身の損傷している任意のパーツを二つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
腕		雷の槍		アクション	3	0	白兵攻撃３＋貫通
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		体捌き		オート		自身	最大行動値＋１
胴		ペンダント		オート			
脚		他脚戦車		オート	なし	自身	ﾀﾞﾒｰｼﾞｶｳﾝﾄ、あなたは脚のみ「防御１」を得る。さらに、ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄに自身の移動ﾆｭｰﾊﾞで移動に成功したなら、移動前か移動後のｴﾘｱの対象１体に、白兵・肉弾ﾏﾆｭｰﾊﾞ１つを使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		伝令の鎧		ジャッジ			ｃ１ターンに１度だけ　ジャッジ/０/０～１　支援１