キャラクター名: ウィンダ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	0			7	1
		敏捷度	0			7	1
体	8	筋力	0			8	1
		生命力	0			8	1
心	8	知力	0			8	1
		精神力	0			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ソーサラー	1		

戦闘特技

武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

バジリスクの中で生まれたウィークリング。穢れが少なく、見た目も人間に近い事から仲間から迫害されて育つ。
耐えかねた彼女は仲間の元を離れることを決意する。しかし行くあてもない彼女が1人で生きていくことは難しく、ついに体力が尽き倒れてしまう。
一歩も動けなくなりもうダメかと思った時、彼女はライナとその家族に拾われる事になる。
行き場をなくしたウィンダを家族は快く受け入れてくれる。娘であるライナとは特に仲良くなり、両親も娘と同じように接してくれた。
初めて家族との触れ合い、暖かさをしったウィンダはずっとこの中にいたいと思う。
だがある日、ライナとその妹のアイラが何者かに拐われ帰ってこなくなってしまう。
その心労から倒れ、セフィリアへ行った母を見送った後ウィンダは必ず自分の家族を取り戻すと誓い旅に出る。
ライナとアイラを見つけて、また一つの家族として過ごす時間の為に。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟