

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	王侯貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	9	10	9	9
ボーナス	3	3	5	3	3	3	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	5	5	3	5	3

HP	31
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	8	5	8	7
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 90
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果:	3d6+CL×3、HPを回復							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	シーン持続。対象の回避判定を+1Dする							
ブレッシング	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	ラウンド持続。対象の全ての判定に+1D							
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	特定の物事を知っているかの判定に+1D							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	敏捷の能力基本値に+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ちょっと(いやかなり?)高慢なお嬢様。
 貴族の生まれだが、自分の力を示す為にか家を飛び出した。