キャラクター名
自サンプル - ベスティア（ウルザ）ウォーリアモンク

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ベスティア（ウルザ）			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	8	8	8	8	9
ボーナス	4	4	2	2	2	2	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	2	3	3

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	6	11
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			5	7	2	11	4	6	10
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：ウルザ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 素手の攻撃力を「攻撃力：[CL+6]」に変更								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+[SL]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御中	
効果： 行動済にならずカバー								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： 《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「種別：格闘」の武器の命中判定+1d								
バイタルフォース	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[SLd]								
アスレチック	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍の筋力判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								