

キャラクター名 サイネリア	プレイヤー名
------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	♀	年齢	12歳
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった		
経験点	960		師と呼べる人物がいる 大切な約束をしたことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			8	1	ソーサラー	1		
体	6	敏捷度	6			10	1	コンジャラー	3		
		筋力	5	1		12	2	セージ	1		
心	12	生命力	9			15	2				
		知力	15	1	2	30	5				
		精神力	4			16	2				

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	9 / 合計 9

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要			
鎧				ランク	筋力	回避力	防護点
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ストーン	1H投	1		2d+	0	12	0	6										
射程10m				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
初期金	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	0 G
預金・借金	0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+	0	0
					24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	0	
				28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	1	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	魔法の発動体

その他メモ	自動失敗チェック
魔術師生まれの操霊術師	□□□□⑤
アイヤールの貴族の生まれ	□□□□⑩
師との約束を守るために旅をし、ザルツ地方へたどり着いた	□□□□⑮
	□□□□⑳
特殊な環境で育ったために謎の言い回しを多用する	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚