

キャラクター名
豹手駒

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		なきごえ (狂気の歌)		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド・ジャッジ・ダメージ 1 無効
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃 2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害 2 後、射撃攻撃 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援 1 か妨害 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
腕		リミッター		ダメージ	0	自身	破損時行動値+2
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃 4 +爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		オートセパレート		オート		自身	切断無効
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	妨害 1。自身のみ
胴		再生		ダメージ	1	自身	防御1。何度でも
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	被ダメ時、与ダメ対象に肉弾攻撃 2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1