キャラクター名

仮組み①

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		無茶		オート			基本パーツ1つをコストに行動・攻撃・切断判定を振り直す
		死神		オート			白兵攻撃出目+1
		災禍		オート	2		白兵攻撃を全体攻撃化
		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1、ﾀｰﾝ終了時及び戦闘終了時に任意のﾊﾟｰﾂ1つ損傷
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0		自身の与える白兵・肉弾ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ			任意の基本ﾊﾟｰﾂ1つをコストに白兵・肉弾ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1、1ﾀｰﾝに重複使用可
				オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１