

キャラクター名 シャド  
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	9650		過去に仕えた主が居た 魔神を見たことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	2	1	20	3	ファイター	6	ライダー	6
敏捷度	11	2		21	3	コンジャラー	5		
筋力	5	6	4	28+2	5	フェアリーティマー	4		
生命力	3	5	2	23	3	スカウト	6		
知力	12	2	1	24+2	4	エンハンサー	3		
精神力	11	3	4	27	4	アルケミスト	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
魔力撃	227p	魔神語	○	
武器習熟/ソード	221p	魔動機文明語	○	○
マルチアクション	2125p	魔法文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
チャージ	
振り下ろし	
騎獣強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 9	10	12	38										
デストロイヤー+3	2H	23	1	2d+ 10	10	12	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	14	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 10	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭 警戒の瞳	不意打ちのときの危険感知判定に+2
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態や、透明な相手に対するペナルティ修正を-2に軽減
顔 不敵の仮面	HPO以下から回復時、HPが10点回復する
首 背水のネックレス	装備している武器攻撃力と敵のHP値、HP値、HP値+10、この効果が1回、使用し効果が切れるまで持続 敵のHPを減らす攻撃にダメージを2倍にする(HP値、HP値、HP値+10、この効果が1回、使用し効果が切れるまで持続)
背中 姿隠しのマント	フードを被る状態にダメージを受けにくくなる(HP値、HP値+4、ただし行動が補助動作に制限される)
右手 怪力の腕輪	
腰 華美なる宝石飾り	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
名声点39	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

