

キャラクター名  
リリィ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	(B:4-2) 大ゲンカしたことがある		
経験点	2178		(A:1-3) 子供の頃に家出したことがある (A:4-2) 裏切られたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		18	3
	敏捷度	6		2	18	3
体	筋力	4	2		8	1
	生命力	6			8	1
心	知力	11	7	1	33	5
	精神力	9	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
ソーサラー	4		
レンジャー	1		
セージ	3		
アルケミスト	6		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	218	p	
鷹の目	219	p	
連続賦術	A13	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
バークメール	
エンサイクロペディア	
イニシアティブブースト	
神速の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m/発動体化	2H	5		2d+ 4	10	4	20										
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
36

装備品	説明
頭 専用とんがり帽子	魔物知識判定に+1 (専用化/HP+2)
耳	
顔	
首 軍師徽章	鼓砲用
背中 矢筒	
右手 知性の指輪	知力+1
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	知力+1

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏捷度+2

その他メモ	自動失敗チェック
ルマ湖群の集落出身のエルフ、割と大雑把な性格 集落の長となるエルフは、主に妖精魔法を習得しており、妖精騎士なんてよばれることも。 実は、姉は次々々々候補の一人だったりするとかしないとか	□□□□⑤
10程年上の姉がいる。真面目で、(筋力的にも生命的にも)ひ弱な自分を守ってくれる本の中の騎士みたい人だった。 数年前に、その姉と大喧嘩をしまして家出。理由は、姉が妖精騎士の候補に選ばれて、姉自身もそれを望んでいたから。みんなを守る騎士になっちゃうのが寂しかったのだ・・・	□□□□⑩
集落のはずれに住んでいた変わり者として有名な伯母のところへ転がり込んだ 居る事を伝えなくて、とは頼んだけど、その日のうちに連絡されていたらしい・・・	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
住まわせてもらう代わりに家の雑事をこなしていたところ、錬金術というものを知る。	□□□□㉖

