キャラクター名
アインズ・サナトス

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	32
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	8	40	0	8	16	0
アーツ									
その他									
総計(１)		17 %	0	8 %	40 %	0	8 %	16	0
総計(２)		17 %	0	8 %	40 %	0	8 %	16	0
総計(両)		17 %	0	8 %	40 %	0	8 %	16	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　800　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
チャージ	1/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果：1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							