キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	0	0	15	45 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	65
MP	46
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	エレメントソード【雷】		6						
武器2	エレメントソード【氷】		6						
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		31	4	10	23	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		31 %	10	10 %	23 %	0	3 %	5	0
総計(2)		31 %	10	10 %	23 %	0	3 %	5	0
総計(両)		31 %	16	10 %	23 %	0	3 %	5	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ダガーとソードとフィストを、隙な組み合わせで両手に装備することができる。命中修成とダメージ修成はそれぞれの武器を合算すること。なお、それぞれの武器に特殊な効果がある場合、両方の効果を同時に持つものとする。							
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
ダークエッジ	3/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる							
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
ダーク・オーラ	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたの【闇】属性攻撃が敵キャラクターにダメージを与えた時、使用できる戦闘終了まであなたの攻撃ダメージに+5する。この効果は重複し、1度の攻撃に1回使用可能							
フォトシンティシス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： いずれかのキャラクターが【光】属性の攻撃を宣言した時、あなたのHPを2×[アーツLv]回復する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							