

キャラクター名
"猫娘"スズ=ナツメ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	14500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	5		24	4
敏捷度	12	15		37 + 2	6
筋力	8	5		19 + 2	3
生命力	7	5		18	3
知力	3	4		12	2
精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	4		

戦闘特技	消費	威力	備考
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
飛び蹴り	3146 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	威力	備考
キャッツアイ			
ガゼルフット			
オウルビジョン			
マッスルベアー			

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80

名誉点所持 670 /合計 750

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	15	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 リュクスベスト		8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 グラップラー	合計値		17	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー 魔法の武器	1H	5	2	2d+ 15	10	16	15										
アクセルグローブ 魔法の武器	1H#	5	1	2d+ 14	10	16	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 21570	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	44 m	132 m	2d+ 17	8	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 12	2d+ 11	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 猫耳	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	
右手 剛力の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔