=キャラクター名===		プレー	イヤー名			
ポジション	ホリック	享年				
メインクラス	レクイエム	暗示	人形			
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0			
初期配置 最大行動値			内容 19			
		元 土	7.1	7.4		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
白い部屋	19
死去	34

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの(手鏡)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			
メインクラス		銃神		オート	0	自身	
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	
頭		カンフー		オート			
頭		アドレナリン		オート	0	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	
腕		ショットガン		アクション	2	1~2	
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手鏡		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		_					