

キャラクター名
ザミエル・カスパール(フィナーレ)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃 2+連撃
腕		AK-47		アクション	3	0~1	射撃攻撃3
腕		FA-MAS		アクション	3	0~1	射撃攻撃3
腕		ウインチェスター-M73		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		大型ガトリング		アクション	4	0~2	射撃攻撃3+連撃2
腕		レーザーカノン		アクション	3	0~3	射撃攻撃2+切断
腕		12.7cm連装砲		アクション	4	0~2	砲撃攻撃5+連撃
腕		迫撃砲		アクション	5	0~2	砲撃攻撃1+連撃4+移動
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		弾丸		アクション	3	0~1	射撃攻撃1×10。損傷しても使用可。
				オート			
頭		号令		オート	2		自信を含む舞台にいる味方全員のマニューバ1つをラピッドとして使用してよい
頭		銃神		オート			射撃マニューバの判定+1