キャラクター名: エリス・マーレット

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	己に何らかの誓いを立てている(いた)		
経験点	0		大怪我をしたことがある		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15 + 2	2
		敏捷度	2			8	1
体	8	筋力	11		4	23	3
		生命力	6		1	15	2
心	13	知力	5		3	21	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/剣神ヒューレ	5		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ -1	9

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
ストロングブラッド		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

まだ冒険に慣れていない成人したての女の子。
成人になってすぐに故郷を出た。
母親がハイマンで、父親がエルフ。（母親は死去）
2歳年下のエルフの妹がいる。

10歳のころにデジャヴで前世の自分を見て、かつて自分は剣神ヒューレを心から信仰していたことを知る。
かつての自分が立てた『この手に剣を持つ限り、我が身を呈してでも弱き者を護る』という誓いに胸を打たれ、今世においても同じ誓いを立てた。
ただし剣術は非常に不得意なため、『この身に鎧を着る限り、我が身を呈してでも弱き者を護る』と誓いの内容は変わっている。
良くザイア神官と勘違いされるが、本人はさほど気にしていない。（むしろ誇らしげな面がある）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エリス・マーレット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
＝消費分	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
＝消費分	○□□○□□
聖印	○□□○□□
マナチャージクリスタル*5	○□□○□□
水着	○□□○□□

所持金	預金・借金
110 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0