

キャラクター名  
赤種 十獅 (あかたね じゅうし)

プレイヤー名

|        |              |    |      |         |      |        |
|--------|--------------|----|------|---------|------|--------|
| シンドローム | ノイマン<br>オルクス |    | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | UGN支部長 |
| オプション  |              |    | 年齢   | 21      | 性別   | 男      |
| 覚醒     | 無知           | 衝動 | 自傷   | 初期侵食率   | 31   | %      |
| 出自     | 義理の両親        | 経験 | 純粋培養 | 邂逅      | 秘密   |        |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 1   | 0    | 1    |    |     | 2   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 4   | 0    | 1    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 3   | 1    | 0    |    |     | 4   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉      |    | 1  |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    | 5  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN |    | 4  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 学問  |    | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 素手     | 白兵 | 1r  | 0  | -5  |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|----|----|----|----|----|----|

| 所持品         |  |
|-------------|--|
| コネ: UGN幹部   |  |
| コネ: 研究者     |  |
| コネ: 情報収集チーム |  |
| 戦闘用着ぐるみ     |  |
| 医療トランク      |  |
| 戦闘用着ぐるみ     |  |
| 戦闘用着ぐるみ     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス        |         |         |    |    |    |
|------------|---------|---------|----|----|----|
| 対象         | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | マス | 消費 |
| 義理の親       | P 憧憬    | N 恥辱    |    |    |    |
| 育ての親       | P 好意    | N 脅威    |    |    |    |
| ローザ・バスカヴィル | P 慈愛    | N 敵愾心   |    |    |    |
| 君影 鴫       | P 庇護    | N 不安    |    |    |    |
| 葉隠 光宙      | P 慈愛    | N 食傷    |    |    |    |
| 実里 玲紹      | P 幸福感   | N 脅威    |    |    |    |
| 矢神秀人       | P 同情    | N 憐憫    |    |    |    |

最大財産P: 18    残り財産P: 7

| スキル名   | SL                               | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象      | 判定 | 制限   | メモ |
|--------|----------------------------------|------|--------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★                                | -    | オート    | 視界 | シーン     | 自動 | -    |    |
| 効果:    | 非オーヴァードのエキストラ化                   |      |        |    |         |    |      |    |
| リザレクト  | 0                                | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身      | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:    | コスト分のHPで復活                       |      |        |    |         |    |      |    |
| 戦術     | 3                                | 6    | セットアップ | 視界 | シーン(範囲) | 自動 | -    |    |
| 効果:    | 対象が行うR中に行うメジャーアクションダイスを+3個       |      |        |    |         |    |      |    |
| 弱点看破   | 3                                | 3    | メジャー   | 視界 | 単体      | 自動 | -    |    |
| 効果:    | ラウンドの間、対象が行う攻撃力を+9する             |      |        |    |         |    |      |    |
| ジャミング  | 3                                | 4    | オート    | 視界 | 単体      | 自動 | -    |    |
| 効果:    | 対象が判定を行う直前、その判定ダイスを-3個。R1回       |      |        |    |         |    |      |    |
| 力の法則   | 1                                | 4    | オート    | 視界 | 単体      | 自動 | 100  |    |
| 効果:    | 自分以外のダメージロール直前に使用。そのダメージに+2D。R1回 |      |        |    |         |    |      |    |
|        | ★                                |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |
| 効果:    |                                  |      |        |    |         |    |      |    |

赤種はUGNの管理する施設で生まれ、そこで育った。  
成人し、支部長に任命されてからは外出を許可されるようになったが  
外の世界のことをあまり知らない世間知らずのため所属しているチルドレンたちを困らせることもしばしば。  
支部にはアニマルオーヴァードの“エイキチ”がいる(犬)

生まれて間もなくオーヴァードとして覚醒しており、物心ついた時からすでに実の両親はいなかった。  
記憶にある昔の自分を育ててくれた義理の親は教育に厳しく、不抜けた態度を見せるたび強く叱られた。  
幼心に刻まれた恐怖心は一生取れることはないだろう。  
結局、実の両親と同じく研究に失敗しなくなった。  
今の両親と呼べる人たちは正反対に優しく、何かを強く強要することはない。  
自分の生い立ちも教えてくれ、遅かれながらも家族の温かみを知ることができ日常を繋ぐための大切な存在だ。  
親は全員研究員のため、自然と赤種もそれになんかから携わっており  
今やノイマンとして優秀な人材と認められている

不思議な縁からUGN日本支部副支部長、ローザと顔見知りである。  
冷徹な部分が昔の両親を思い起こすため、つっけんどんな対応をしてしまうことも。  
しかし苦手意識はあるものの互いに信頼はしている

コードネーム: 戦場の指し手(チェックメイト)  
混沌な戦場の中でも明晰な頭脳は仲間を勝利へと導く