キャラクター名: スノウ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	11
冒険者Lv	5	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		自分のモノではない記憶がある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14 + 2	2
		敏捷度	4		2	13	2
体	5	筋力	7		1	13 + 2	2
		生命力	5			10	1
心	15	知力	5		1	21 + 2	3
		精神力	4		1	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
セージ	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	7	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

▼冒険者基本アイテム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	9			

装備品	説明
頭 マギスフィア小	OP：タゲサ（MP-1）。帽子に仕込んである
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア大	OP：Qローダー(MP-1) 艤装に似た外見
右手 剛力の腕輪	
腰	
足 バレットポーチ	
その他 巧みの腕輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

人間の父親とハイマンの母親の間に生まれたハイマンの娘。

小さい頃から「点のように見えるほど遠くから何かを撃ち抜く」というシーンの記憶があり、
そのせいか7歳で初めて父親の猟についていったときに試しに握らされた銃は百発百中だった。
100匹のカモの処理に困った父親は近所に配りまくったがそれでも50羽余った。

父親から銃の才能を褒められるも、同時に「あんまり撃たないで」と以後釘を刺される。

ハイマンの短命のために母親はスノウが8歳のときに他界。
ある夜に「あなたは旅に出て、私よりもっとたくさんのものを見なさい」と告げて、
翌朝、美しい姿のまま息をひきとっていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟