

キャラクター名
和久井 渚

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	38	%
出自	兄弟	経験	喪失	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r+4	6	6		命中-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂話	
コネ: メディア	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
歌の少女(エリカ)	P 幸福感	N 不安		
榊 詔司	P 連帯感	N 劣等感		
弟(七斗)	P 庇護	N 嫉妬		
支部長(郷右近 シゲル)	P 好奇心	N 不信感		
北野 絵里歌	P 好意	N 劣等感		
キタノユウヤ	P 同情	N 憤懣		
ロイス: 生還者(リターナー)	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の転身	2	6	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	【原初の紫】 戦闘移動可、離脱可、1シナリオLv回							
コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-Lv。							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成。データは武器参照。							
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv×2							
ブレインコントロール	3	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果:	判定ダイス+Lv個							
氷盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値Lv×5。							
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード時、攻撃してきた相手にLv×3ダメージ。1ラウンド1回。							
生き字引	2	3	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	【原初の赤】 情報収集判定ダイス+Lv。精神で振れる。							
まだらの紐	1	1	メジャー	視界	-	-	-	
効果:	影に知覚を持たせる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ:
 武器作成コスト3、移動コスト6
 コスト6、炎+ブレイン+コンセン。白兵攻撃。
 000%: 達成値 7dx+4@8、ダメージ +10
 060%: 達成値 8dx+4@8、ダメージ +10
 080%: 達成値 9dx+4@8、ダメージ +10
 100%: 達成値 11dx+4@7、ダメージ +13
 130%: 達成値 12dx+4@7、ダメージ +13
 160%: 達成値 13dx+4@7、ダメージ+16

ガード時: 0% ガード10、反射6
 100% ガード15、反射9
 160% ガード20、反射12

設定:
 一人称: おれ 二人称: 君
 最近能力に覚醒したオーヴァード、まだレネゲイドなどについて詳しくは知らないが、後輩の榊君に徐々に説明を受けている最中。
 和久井。まさかのディミオスの親戚。サラマンダーで炎遠距離と氷近距離で対応してるみたいだしやってみたかったの。特につながりとかは今はない。柚羽は消息不明だと思ってる。
 楽しい事が好き。噂話が好きで友達が多い。音楽を聴くことも好き。そのつながりメディア関連を良くチェックしている。小さな角の飾りがついたヘッドホンがトレードマーク。