キャラクター名

松野チョロ松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	11

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
歌	
密室	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	友情	3	①②③④⑤	
十四松	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし		行動判定において出目＋１してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2		以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
メインクラス		銃神		オート	なし		射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし		このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		熊打ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃３
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効化してよい
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの
		銃型		ジャッジ	2	０～１	妨害２。その後同対象に射撃１可