

キャラクター名
スノウ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別	女性	年齢	11
冒険者Lv	6	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	920		自分のモノではない記憶がある 才能を絶賛されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7		2	17 + 1	3
	敏捷度	4		2	14	2
体	筋力	7		2	15 + 2	2
	生命力	5			11	1
心	知力	5		2	20	3
	精神力	4		2	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
シューター	1		
マギテック	6		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	1B39 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	5	10										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 6	2	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 9	37

装備品	説明
頭 マギスフィア小	OP: タゲサ (MP-1) 帽子に仕込んである
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア大	OP: Qローダー(MP-1) 艦装に似た外見
右手 怪力の腕輪	割ると14点上昇
腰 マギスフィア中	OP: クリエイトウェポン (攻撃を魔法ダメージ化)
足 バレットポーチ	弾丸24発収納
その他 巧みの指輪	割ると13点上昇

装備品	説明
左手 巧みの指輪	割ると13点上昇

その他メモ	自動失敗 チェック
人間の父親とハイマンの母親の間に生まれたハイマンの娘。 故郷では両親と弟と家政婦の5人で暮らしていた。	□□□□⑤
幼い頃から「動くマトを銃で打ち抜く」というシーンの記憶があり、 1度父親に連れられて鴨猟を手伝った際は百発百中。 実に8羽の鴨が余ってしまい一家の献立を困らせた。 父親から銃の才能を褒められるも、「あんまり撃たないで」と以後釘を刺される。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
母親はハイマンの短命のためにスノウが8歳のときに世界。 残していく家族3人を心配させないようにと実年齢を隠していたため、突然の別れだった。 ある夜に「あなたは旅に出て、私よりもっとたくさんものを見てきなさい」とスノウに告げると、	□□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

