

キャラクター名  
リナリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用時コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーストリング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい、ただし1回の判定への重複は不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバース		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		かわいい衣装		オート	なし	自身	たからもの、ゴスロリドレス
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備部位損傷時基本パーツを1つ損傷する