キャラクター名: レイ・アルスラム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	5	経歴	空を飛んだことがある		
経験点	340		家族から探されている		
			同姓の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19 + 1	3
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	10	2		22 + 2	4
		生命力	11	1		22	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サイドファング	1H	17	-1	2d+ 7	10	10	27										
サイドファング(突き)	2H	17		2d+ 8	10	10	32										
サイドファング(振り)	2H	17		2d+ 8	11	10	37										
パラソルスピア	2H	20	-1	2d+ 7	10	10	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

牽制攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
チャージ		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力強化の指輪(器用)	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力強化の腕輪(筋力)	

その他メモ

家政夫（ハウスキーパー）5
工夫（マイナー）3
肉体労働者（レイバー）2

かつて、冒険者であった父と共に、竜の背に乗り空を駆けたことのある少年
その父の背を追い、竜と共に空を駆るため、自らの故郷を飛び出し、冒険者となった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レイ・アルスラム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 携帯食料(一週間分)
- 救命草
- ヒーリングポーションx2
- テント(4人用)
- アウェイクポーション
- 手鏡
- インクx5
- 羊皮紙
- 羽ペン
- 丈夫な釣り竿
- 防寒具
- 着替えセット
- 水袋x3
- 騎獣契約証

所持金 163 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ウォーディアル流竜騎神槍	50
《サイドファング》	30

名誉点 所持 31 /合計 111