

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17歳
種族	グライアイ			境遇	傷病
出自 (効果)	奇術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	18	9	10	9	9
ボーナス	6	7	6	3	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	9	8	3	5	3	3

HP	84
MP	66
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ククリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ククリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	トリックマント					5			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	8	0	3	13	11
スキル									
その他			5	11	4				
総計(右)			14	18					
総計(左)			14	18	13	12	3	13	11
総計(両)			14	25					m
ダイス数			3 d	8 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
三徳包丁×2	
HPポーション×5	
MPポーション×5	

現在重量: 17
 最大重量: 25
 所持金: 14162
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:インビジブルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双	
効果:	携帯品に「分類:短剣」の武器が2つ以上ある場合、武器攻撃ダメージに+1d							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上の場合ダメージに+[SL×2]							
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果:	命中判定+1d							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1d							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭	
効果:	ふたつの武器を総合し、「装備部位:双」に変更。							
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果:	命中達成値、ダメージに+SLする。							
ウェポンフォーカス:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果:	武器攻撃ダメージに+5する。							
デュアルフェイス	★	-	パッシブ	-	自身	-	CL5以上	
効果:	《グライアイ:〜》をもう一つ取得。【幸運基本値】に-3する。							
バリエーションフォーム	★	-	セット	-	自身	-		
効果:	武器攻撃ダメージに+1dする。							
グライアイ:ディメンションロウ	★	4	ムーブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃ダメージをメイン終了時まで<無>属性ダメージに変換。							
ナイフパリ-	★	3	DR直後	-	自身	-		
効果:	物理ダメージを-[装備している武器の攻撃力の合計]する。							
ワイドストーム	3	3	効果	-	自身	-		
効果:	武器攻撃ダメージに+3dする。							
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	-	シナリオ回	
効果:	スキルを強制失敗させる。							
フェイント	★	4	マイナー					
効果:	相手のリアクション-1D							
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果:	戦闘移動							

パッシブ含め メジャー:ワイドアタック 命中:3d+13 攻撃力:6d++23 (複数体の場合:6d+33) <無>属性ダメージに変換可能。

