

キャラクター名
ラインハルト・プリンツェスィン

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	用心棒
オプション		年齢	22	性別	女
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	欲望:親友

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		0		1	1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5		0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	7		交渉	6	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
生来の狂気 (ナチュラルボーン)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種:ソラリス	P	N		
(ファントムセルの)遺産継承者	P	N		
マスターファントム	P	怀旧	N	疎外感
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:ソラリス	2	2	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: C値-Lv								
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	〈交渉〉	-	
効果: ドッジ								
束縛の領域	1	5	オート	視界	単体	〈交渉〉	80	
効果: リアクション組み合わせ可。攻撃と対決、勝利で失敗に。								
	1							
効果:								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	(RC)〈交渉〉	-	
効果: 次メジャーの判定+[Lv]2、購入判定不可								
戦乙女の導き	3	2	メジャ	視界	単体	<RC>	-	
効果: 次メジャー判定D+Lv個。攻撃力+5								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80	
効果: 次メジャーのC値-1、判定D+[Lv*2]								
バーストアップ	2	6	メジャー	視界	単体	<RC>	Dロイス	
効果: 次メジャーのエフェクトLv+1。エフェクトの対象変更不可								
癒しの水	3	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 対象のHP[(Lv)D+精神]回復								
さらなる力	1	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80	
効果: 行動済みの対象を未行動に。このエフェクトの対象は変更不可								
ナーブジャック	1	10	メジャー	視界	単体	<RC>	120	
効果: 〈意思〉と対決メジャーを一回行わせる。回数制限不可。このエフェクトの対象変更不可								
要の陣形	3	3	メジャー	視界	3体	自動	-	
効果: 対象変更								
	1							
効果:								

《操作説明書》

- 回避
「リフレックス+命の盾」ドッジを行う。
社会5の〈交渉〉15（生来の狂気含む）
100%時点で8DのC値7 +15
- メジャー支援(通常)
「導きの華+戦乙女の導き+狂戦士+要の陣形+癒しの水」
三人にC値-1とダイス+Lv[2+Lv]個と判定値+Lv*2と攻撃力+5と回復LvD+精神
100%時点でダイス+12個、判定値+12、4D+2
- 範囲・シーン攻撃止め
束縛の領域+リフレックス+命の盾
ドッジと同じ達成値で失敗に。
そこまで高くない達成値とシーン一回なのがネック
- 蘇生
「奇跡の雫」
戦闘不能の蘇生+Lv[5]回復
100%時点で10回復
自分に使えたなら、擬似回復として使えたのだが…

